

## บทคัดย่อ

รายงานนี้เป็นการพัฒนาเว็บสั่งซื้อในร้านอาหารข้าวมันไก่หนองกานต์ วัตถุประสงค์ในการศึกษานี้ 1) เพื่อพัฒนาระบบสั่งซื้อในร้านอาหารข้าวมันไก่หนองกานต์ 2) เพื่อประเมินประสิทธิภาพต่อระบบสั่งซื้อภายในร้านอาหารข้าวมันไก่หนองกานต์ 3) เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้ที่มีต่อระบบสั่งซื้อภายในร้านอาหารข้าวมันไก่หนองกานต์ วิธีการศึกษาเป็นการศึกษาออกแบบและพัฒนาตามวงจรพัฒนาระบบ System Development Life Cycle : SDLC เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ โปรแกรม Visual Studio Code ใช้ในการพัฒนาระบบ โปรแกรม MySQL ใช้ในการสร้างฐานข้อมูล และ โปรแกรม Figma ใช้ออกแบบ User Experience & User Interface

จากผลการวิจัยพบว่าประสิทธิภาพของระบบภาพรวมอยู่ในระดับ มาก ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.51 และผลการประเมินความพึงพอใจของระบบ ภาพรวมค่าเฉลี่ยความพึงพอใจอยู่ในเกณฑ์ระดับมาก ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.00 ภาพรวมถือว่าผ่านการวิเคราะห์มาอย่างดี ผู้วิจัยได้ออกแบบระบบที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริงมีประสิทธิภาพ ทำให้ผู้ใช้ระบบได้รับถึงประสบการณ์ที่ดีแบบไม่สะดุดตลอดการใช้งาน ดังนั้นการพัฒนาเว็บสั่งซื้อในร้านอาหารข้าวมันไก่หนองกานต์ มีการออกแบบให้ผู้ใช้สามารถดูข้อมูลต่างๆ เกี่ยวกับการสั่งซื้อ การใช้งานระบบผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้มีการออกแบบหน้าจอและขั้นตอนการทำงานมีการแบ่งขอบเขตงานที่ชัดเจน สามารถนำไปพัฒนาต่อยอดได้